

Oppdatering til CGM Journal 141

Oppfordring om å oppdatere CGM Journal snarest mulig

I tillegg til mange forbedringer i CGM Journal versjon 141, inneholder også versjonen flere endringer som er viktige med tanke på å kunne fortsette å bruke viktige funksjoner som Eresept, HelselD og Digital aktiv på Helsenorge.

Se under for frister satt fra samarbeidspartnere og mer informasjon om endringene.

Dersom du bruker CGM Medical Cloud gjøres oppdateringer automatisk.

Frist for Reseptformidleren

Det har kommet krav om ny krypteringsalgoritme brukt ved kommunikasjon mot Reseptformidleren. Hvis du bruker Legemiddel-modulen til å sende e-Resepter, må du oppgradere CGM Journal til 141 innen 14.juni.

Frist for HelselD

10. juni skal det gjennomføres en viktig endring i HelselD. Hvis du bruker HelselD, for eksempel gjennom SFM, er det nødvendig å oppgradere CGM Journal før denne datoen for å sikre at du fortsatt får tilgang til å logge på med HelselD.

Frist for å ta i bruk nytt endepunkt for «Digitalt Aktiv»

Dersom ditt brukersted kommuniserer med Helsenorge, bruker dere oppslag mot «Digitalt Aktiv» for å avgjøre om personen/pasienten er aktiv på Helsenorge eller ikke. Vi har ikke fått konkret tidspunkt for overgang til nytt endepunkt (tjenestens adresse), men det er smart å være i forkant, og oppgradere til 141 som bruker det nye endepunktet.

Husk nødvendige endringer i brannmur for å motta takster, skjema med mer

CGM Journal benytter en rekke bakgrunnstjenester for å oppdatere journalsystemet og distribuere siste versjoner av takster, skjema og kommunenummer. I CGM Journal versjon 140 flyttet vi disse bakgrunnstjenestene til et nytt miljø og kommuniserte at brannmurerregler måtte endres for å tillate fortsatt kommunikasjon mot våre bakgrunnstjenester. Vi ser i logger på vår side at flere kunder fremdeles ikke har gjort nødvendige endringer i sine miljøer. Innen 16.juni må kunder med lokal eller kommunal drift foreta endringene i brannmur for at disse tjenestene fortsatt skal fungere.

[Les mer på våre nettsider](#)